

Jeudi 23 janvier

PELLEAUTIER

## Les loisirs et la culture au cœur des projets

Mardi 21 janvier, le président Guy Bonnardel a conduit les travaux de l'assemblée générale pour l'association locale Sports loisirs culture, en présence de Christian Hubaud, maire. Ce moment permet d'analyser ce qui a fonctionné et chercher de nouvelles activités pour réunir des amateurs ou des passionnés.

2019 a donné toute satisfaction sur le plan de la variété des sujets de rassemblements pour passer ensemble d'excellents moments dans la convivialité. La journée du boudin est sans doute la manifestation la plus attendue et celle qui remporte le plus de succès. Elle est aussi, celle qui nécessite, avec la fête du villa-



Une belle équipe de bénévoles. Photo Le DL/Gilbert LAGER

ge au troisième week-end de juillet, le plus d'implication pour tous les bénévoles de l'association. L'an dernier encore, cela a été le cas et les boudins ont fait salle comble, aussi bien au repas, qu'à la vente à emporter.

Au chapitre des traditions, on trouve le bal de printemps (avril) les feux de la Saint-Jean (juin), la fête du pain (septembre), la fête de la bière (novembre), tandis que les rassemblements conviviaux ont aussi leur

place : sortie raquette en nocturne, bal des années 80. Les randonnées proposées par Nicole ont bien fonctionné les rendez-vous sont pris pour 2020. Le rapport budgétaire fait état de finances équilibrées notamment

grâce à la subvention municipale.

Le programme 2020 s'inscrit dans la volonté de conserver les mêmes animations. Pour la sortie dite culturelle, Patrick Chanard après consultation de l'assemblée, note une sortie sur Lyon en septembre. Quant aux inconditionnels des sorties raquettes, ils répondront cette année encore à l'appel de la pleine lune début février pour une randonnée qui se terminera comme d'habitude par une soupe à l'oignon chez Babeth et Jean-Marc.

Pour l'heure, c'est le boudin qui est à l'ordre du jour, une semaine de préparation en amont de la journée du 1<sup>er</sup> février.

G.L.